

Veszprém-Balaton Európa Sportrégiója 2026

AKTÍV KÖZÖSSÉGEK

KÖZÖSSÉGFORMÁLÓ SPORTPROGRAMOK TÁMOGATÁSA

SPORT/AKT/2026

A Kiírás célja	„Aktív Közösségek”: az aktív közösségek fejlesztésére fókuszáló pályázatok, amikkel a program olyan mozgásformákra épülő rendezvényeket támogat, amelyek nem ölelik fel a teljes naptári évet, de alkalmasak arra, hogy egyszerre sok embert megmozgassanak; Egyszeri, akár sorozatba foglalt programkínálat bővítése a sport közösségformáló, életvitelformáló, kulturális és közösségépítő aspektusát támogatva. A Pályázati felhívás további célja, hogy a sporttevékenységek és a közösségi részvétel összehangolásával a teljes programév során élményorientált, aktív kikapcsolódási és feltöltődési lehetőséget biztosítson a lehető legszélesebb célcsoport számára.
A támogatás keretösszege	A pályázatok támogatására rendelkezésre álló keretösszeg: 494.000.000 Ft
A támogatott programokkal szembeni feltétel:	Minden eseménynek tartalmaznia kell érdemi, mozgásos aktivitást, amelybe a résztvevők közvetlenül is bekapcsolódhatnak (aktív mozgásos elem megvalósítása).
A támogatás maximum értéke:	Maximum 15 millió Ft
A támogatás intenzitása	A támogatás vissza nem térítendő támogatás , intenzitása 100%-a
Előleg, finanszírozás módja	A pályázó a támogatás összegének 80%-a erejéig támogatási előleget igényelhet a szerződéskötési eljárás keretében, a fennmaradó 20% a Záróbeszámoló elfogadása után kerül kifizetésre.
Saját hozzájárulás	Önerő biztosítása nem szükséges.
Pályázók köre:	a) gazdasági társaság b) nonprofit gazdasági társaság c) alapítvány d) közalapítvány e) közhasznú társaság f) köztisztviselő g) egyesület h) szövetség i) egyéni vállalkozó j) oktatási intézmény k) kulturális és közművelődési intézmény l) önkormányzat és nemzetiségi önkormányzat m) önkormányzati fenntartású kulturális intézmény n) egyházi jogi személy o) egyéb szervezet

Támogatható tevékenységek:	<u>Már meglévő események támogatása</u> Amennyiben már létező rendezvény is a Pályázat részét képezi, abban az esetben elvárás, hogy az esemény a korábbi megvalósításokhoz képest tartalmi, módszertani vagy megvalósítási szempontból fejlődést, szintlépést mutasson, megújult formában vagy bővített hatással valósuljon meg. Például: a) új, innovatív elemeket tartalmaz (pl. digitális kihívások, interaktív aktivitások, sportos közösségi játékok), b) a mozgáson túl komplex egészségfejlesztést is megvalósít (pl. mentális jóllét, táplálkozás, életmód), c) a résztvevők aktív bevonásán keresztül hosszabb távú motivációt épít, d) követhető eredményeket mutat (pl. új sportklub, rendszeres mozgócsoport alakulása), e) új együttműködések sportegyesületekkel, egészségügyi szervezetekkel, önkormányzatokkal, f) legalább egy, korábban nem elért célcsoport (pl. gyerekek, iskolás korúak, idősek, családok) bevonása. <u>Motivációs programok támogatása</u> A mindennapos örömmel végzett mozgást ösztönző motivációs programok, amelyek elősegítik az egyének és közösségek elköteleződésének növelését, hozzájárulva a pozitív szemléletformáláshoz, az önbizalom erősítéséhez. Az alábbiakban felsorolt mozgáselemeket minden esetben közösségi mozgásos aktivitással egybekötve, a mozgáspercek növelésével szükséges megvalósítani. Például: a) közös edzések, mozgásos programok ismert sportolók, sportcsapatok, sportnagykövetek bevonásával, b) sportbemutatók, interaktív sportnapok, közösségi mozgásesemények szervezése, c) élményalapú sportprogramok, amelyek ösztönzik a résztvevőket a rendszeres mozgásra és a sport iránti elköteleződésre, d) mozgással egybekötött egészségnapok, edukációs rendezvények, e) életmód- és egészségfejlesztő programok gyakorlati elemekkel (pl. túrák, jóga foglalkozások, táncprogramok, közösségi mozgásformák), f) interaktív workshopok, amelyek ötvözik az ismeretterjesztést és az aktív részvételt, g) közösségi kihívások, kampányok az egészséges életmód népszerűsítésére. <u>Egyéb közösségformáló aktivitások támogatása</u> Olyan közösségformáló aktivitások, amelyek erősítik az együttműködést, elősegítik a közösségek összetartását, ösztönzik a társadalmi részvételt, valamint növelik a mozgáspercek számát és egészséges életmódra ösztönzik a résztvevőket. Például: a) több sportegyesület és sportág együttes bemutatkozását lehetővé tevő esemény, amelyek minden esetben tartalmazznak érdemi, a közösséget megszólító sportaktivitást, akár szokatlan sportágkombinációkat,

	b) amatőr versenyek megvalósítása, amelyek a közösségépítésre és az eltérő generációk együttes élményére épülnek, akár hagyományteremtő céllal, ahol a részvétel nem előzetes teljesítményhez kötött, c) változatos és rendszeres mozgás programok megteremtése, amelyek a helyi közösség igényeire és szükségleteire reagálnak, d) egy-egy sportágat a kultúrával összekapcsoltan népszerűsítő rendezvény megszervezése.
Elszámolható költségek belső korlátai:	- Projektmenedzsment és adminisztráció (max. 10%) - PR, Kommunikáció (max. 10 %) - Szakmai tartalom (nincs korlát) - Eszközbeszerzés és ingatlan beruházás (max. 30%) (Kizárólag kis értékű tárgyi eszközök - a szakmai tartalom megvalósításához szükséges, egyenként nettó 200.000 Ft alatti, szabadidősportra használható, speciális sport és mozgássegítő eszközök és sportfelszerelések beszerzése)
Benyújtás	2026. február 28.